

Pressemitteilung  
- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben –

## **GamingXP sucht den besten Street Fighter IV-Spieler Österreichs**

**+++ GamingXP und Capcom veranstalten das offizielle Street Fighter-IV-Launch-Event in Österreich +++ Turnier mit wertvollen Sachpreisen findet am 20. Februar in Baden bei Wien statt +++**

**Wien, 6. Februar 2008** - Vor über 20 Jahren zog ein *Capcom*-Spielautomat eine ganze Generation von Videospielern in seinen Bann. Die Rede ist von *Street Fighter*, einem mittlerweile legendären Kampfsportspiel mit leicht erlernbarer Sechs-Tasten-Steuerung, flüssig animierter Comic-Grafik - und enormem Suchtpotenzial. Am 20. Februar 2009 lässt Hersteller *Capcom* - nach fast 10 Jahren ohne eine *Street Fighter*-Fortsetzung - den Klassiker wieder aufleben: *Street Fighter IV* verbindet die 3D-Leistung moderner Spielkonsolen mit den herausfordernden „Special Moves“ und den bekannten Charakteren des Originalspiels.

Am Tag der Veröffentlichung lädt *GamingXP* alle Freunde der virtuellen Kampfkünste - und auch solche, die es noch werden wollen - zum großen *Street Fighter IV*-Launch-Event in Baden bei Wien ein. In einem mehrstündigen Ausscheidungsturnier soll aus dem Teilnehmerfeld im K.O.-System der beste virtuelle Kämpfer Österreichs ermittelt werden. Zu gewinnen gibt es dabei zahlreiche Sachpreise wie Computerspiele, Poster und Gimmicks der Sponsoren *Capcom*, *Saitek* und *PlayArt*.

**Austragungsort:** BA TeleShop  
Vöslauer Strasse 19  
2500 Baden / Wien

**Austragungszeit:** 20. Februar 2009  
ab 16:00 Uhr

Die Teilnahme ist kostenlos und freigegeben ab 12 Jahren. Alle Teilnehmer können sich ab sofort jeweils von Montag bis Freitag von 9 bis 18 Uhr (Freitag nur bis 15:00 Uhr) persönlich im BA TeleShop für das Launch-Event registrieren lassen. Bitte beachten Sie, dass ausschließlich registrierte Teilnehmer für das Turnier zugelassen werden. Wer seine persönliche *Street-Fighter-IV*-Version für Xbox360, PlayStation 3 oder PC am 20. Februar mitnehmen möchte, kann direkt vor Ort im BA Teleshop zugreifen. Die *GamingXP*-Redaktion wünscht allen Teilnehmern viel Spaß und Erfolg!

### **Über GamingXP:**

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäuser gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller

verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von ca. 60.000 Stück (ÖAK: 58.533).

*GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - das zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite GamingXP.com bieten Subsites wie [mobile.gamingxp.com](http://mobile.gamingxp.com) und [sacred2.gamingxp.com](http://sacred2.gamingxp.com) zielgruppenorientierte Informationen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter [www.gamingxp.com](http://www.gamingxp.com).

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

**Pressekontakt:**

GamingXP-Redaktion

Tom Borovskis

Stutterheimstraße 16-18/2/4 , A 1150 Wien, Österreich

e-Mail: [tb@gamingxp.com](mailto:tb@gamingxp.com)

Tel.: +43-1-786 67 67-504

Internet: [www.gamingxp.com](http://www.gamingxp.com)