

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

MobileXP #02 jetzt kostenlos in allen 3Shops erhältlich!

+++ Hervorragende Leser-Resonanz auf MobileXP #01 +++
+++ Aktuelle Coverstory: Deutschland sucht den Superstar 2009 +++

Wien, 13. Februar 2009 – Handyspiele sind beliebter denn je. Eine neue Generation von Mobiltelefonen macht es Softwareentwicklern erstmals möglich, komplexe Spielkonzepte ohne technische Abstriche auf mobile Geräte zu übertragen. Der Wiener *GamingXP*-Verlag hat diesen Trend bereits 2007 erkannt, ging im November 2007 mit *www.mobilexp.com* online und veröffentlichte im Oktober 2008 mit *MobileXP #01* die erste Ausgabe eines Printmagazins speziell für Mobile-Gamer.

MobileXP #01 wurde in einer Auflage von 100.000 Exemplaren gedruckt und kostenlos in allen Shops des Mobilfunkanbieters 3 ausgelegt sowie als Sonntagsbeilage in Lokalzeitungen verteilt. Spielbegeisterte Handynutzer konnten sich darin umfassend über alle interessanten Neuerscheinungen für ihr Handy informieren. Die Resonanz war hervorragend: *MobileXP #01* war bereits Anfang Dezember in den meisten Shops des Kooperationspartners 3 komplett vergriffen.

Ab dem 13. Februar 2009 liefert die Redaktion nun wieder Nachschub: Die zweite Ausgabe von *MobileXP* bietet den Lesern einen bunten Mix an Kaufberatung, News und Reportagen rund ums Thema Handy-Gaming. Auf den 36 Magazinseiten stehen aktuelle Spiele-Neuerscheinungen dabei klar im Vordergrund. Handy-Ableger bekannter Serien wie *Sonic - The Hedgehog* oder *The Simpsons* werden in *MobileXP #02* ebenso vorgestellt und auf Herz und Nieren getestet wie bekannte Brett- oder Kartenspiel-Umsetzungen (*Risiko*, *Scrabble*, *Solitaire*). Sogar die bei vielen österreichischen Fernsehzuschauern beliebte Casting-Show *Deutschland sucht den Superstar* ist in Form des *DSDS Handygame 2009* diesmal als Coverstory mit von der Partie. Neben den Spiele-Reviews und -Previews nimmt die Redaktion im Hardware-Teil auch neuste Endgeräte und diverses Handy-Zubehör unter die Lupe.

Wer ein Gratisexemplar von *MobileXP #02* mit nach Hause nehmen möchte, kann dies ab dem 13. Februar in jedem 3Shop tun. *MobileXP* erscheint im vierteljährlichen Rhythmus - die nächste Ausgabe ist somit für Mai 2009 *geplant*.



Über GamingXP:

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäuser gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller

verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von ca. 60.000 Stück (ÖAK: 58.533).

GamingXP ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - das zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite GamingXP.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion

Tom Borovskis

Stutterheimstraße 16-18/2/4 , A 1150 Wien, Österreich

e-Mail: tb@gamingxp.com

Tel.: +43-1-786 67 67-504

Internet: www.gamingxp.com