

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

GamingXP wird monatliche Beilage beim Falter

**+++ GamingXP kooperiert ab März mit der renommierten Wiener Wochenzeitung +++
+++ 10.000 GamingXP-Exemplare werden einer Teilaufgabe des Falter beigelegt +++**

Wien, 25. Februar 2009 - Seit mehr als 30 Jahren berichtet die Wochenzeitung „Falter“ über österreichische Politik, Medien, Kultur und das Wiener Stadtleben. Die Redaktion gewann für Ihre Arbeit mehrere Preise und Auszeichnungen, unter anderem 2005 den Concordia-Preis für hervorragende publizistische Leistungen im Bereich der Menschenrechte. Aus dem kulturellen Stadtleben Wiens ist der *Falter* nach drei Jahrzehnten engagierter journalistischer Arbeit nicht mehr wegzudenken. Die Publikation erreicht Woche für Woche rund 90.000 Leser.

Ab März 2009 erscheint der *Falter* mit einer neuen, kostenlosen Beilage: 10.000 Exemplare von *GamingXP* werden zunächst einer Teilaufgabe des Stadtmagazins beigelegt. Die Kooperation wurde für zwölf Monate vereinbart. Peter Konhäuser, Herausgeber von *GamingXP* und selbst langjähriger *Falter*-Leser, sieht in der Vertriebskooperation einen Gewinn für beide Publikationen: „*Falter*-Leser gelten als kulturell und technisch interessierte, weltoffene Menschen. Elektronische Unterhaltung ist mittlerweile zum festen Bestandteil unserer modernen, urbanen Kultur geworden. Also sollte dieses Thema auch im *Falter* nicht fehlen. *GamingXP* hingegen richtet sich an Casual Gamer - also in erster Linie erwachsene, vielseitig interessierte Hobbyisten. In unseren Essays und Reportagen beleuchten wir auch regelmäßig die sozialen und kulturellen Aspekte des beliebten Hobbys „Videogaming“. Wir sehen also viele Gemeinsamkeiten zwischen *Falter*-Käufern und *GamingXP*-Lesern, und freuen uns auf die Zusammenarbeit“.



Wiener Wochenzeitung: Falter

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäuser gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. *GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite gamingxp.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

Bezüglich unsererer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion
Tom Borovskis

Stutterheimstraße 16-18/2/4 , A 1150 Wien, Österreich
e-Mail: tb@gamingxp.com
Tel.: +43-1-786 67 67-504
Internet: www.gamingxp.com