

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

GamingXP kürt die besten Spiele des Jahres 2008

+++ Grand Theft Auto IV erreicht Platz 1 in der Hauptkategorie +++ Sieben weitere Topspiele wurden als „Bester des Genres 2008“ ausgezeichnet +++

Wien, 22. Januar 2009 – Die Redakteure des Wiener *GamingXP*-Verlags hatten in der zweiten Januarwoche schwerwiegende Entscheidungen zu treffen. Aus einem Feld von über 100 nominierten Spielen wurden die besten Neuerscheinungen des Jahres 2008 gewählt. In insgesamt acht verschiedenen Kategorien waren Auszeichnungen zu vergeben: jeweils ein Award pro Spielegenre, ein besonderer *Innovationspreis 2008* sowie das *Spiel des Jahres 2008*.

Als Bester in der Hauptkategorie *Spiel des Jahres 2008* konnte sich das Actionspiel *Grand Theft Auto IV* in der Endabstimmung gegen das zweitplatzierte *Metal Gear Solid 4* durchsetzen. Redaktionsleiterin Katharina Pernkopf gratuliert dem Hersteller *Rockstar Games*: „*GTA IV* setzte im vergangenen Jahr neue Maßstäbe: Das grandiose Gameplay und die gestochen scharfe, detailreiche HD-Grafik sind momentan quasi ohne Konkurrenz. Auch durch seine geistreiche, witzige Handlung und den vielfältigen Interaktionsmöglichkeiten mit der Umwelt konnte uns der jüngste *GTA*-Spross auf ganzer Linie begeistern. *GTA IV* ist näher dran am perfekten Spiel als je ein anderes Spiel zuvor!“



**Spiel des Jahres 2008:
Grand Theft Auto IV**

Die Erstplatzierten der einzelnen Spielekategorien im Überblick:

Spiel des Jahres 2008 - Grand Theft Auto IV
Bestes Actionspiel 2008 - Metal Gear Solid 4
Bestes Strategiespiel 2008 - Command & Conquer - Alarmstufe Rot 3
Beste Simulation 2008 - GT 5 Prologue
Bestes Sportspiel 2008 - FIFA 09
Bestes Adventure 2008 - Edna bricht aus
Bestes Rollenspiel 2008 - Fallout 3
Innovationspreis 2008 - Little Big Planet

Alle Awards und weitere Informationen finden Sie auf www.gamingxp.com.

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäuser gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von ca. 60.000 Stück (ÖAK: 58.533).

GamingXP ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite gamingxp.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion

Tom Borovskis

Stutterheimstraße 16-18/2/4 , A 1150 Wien, Österreich

e-Mail: tb@gamingxp.com

Tel.: +43-1-786 67 67-504

Internet: www.gamingxp.com