

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

## **GamingXP feiert Geburtstag!**

**+++ GamingXP-Redaktion feiert einjähriges Bestehen des Printmagazins  
+++ Coverstory GamingXP #10: Wie gut ist der DSi? Nintendos neue Spielkonsole  
auf dem Prüfstand!**

**Wien, 18. März 2009** - Seit genau einem Jahr versorgt die *GamingXP*-Printredaktion ihre Leser mit aktuellen, gesellschaftsrelevanten und unterhaltsamen Berichten rund um das Thema Computer- und Videogaming. Mit der aktuellen Ausgabe von *GamingXP* möchte der Wiener Verlag dieses Jubiläum gebührend feiern – und bietet seinen Lesern deshalb einen besonders bunten und prächtigen Strauß aus Berichten, Reportagen und Gewinnspielen an!

Die Titelgeschichte von *GamingXP* #10 widmet sich der neuen Spielkonsole *Nintendo DSi*, die ab dem 3. April im deutschsprachigen Raum verkauft werden soll. Als mittlerweile dritte Version der 2004 erschienenen *NDS*-Spielkonsole überzeugt der *DSi* durch die leichtere und flachere Bauweise, aber auch durch zahlreiche nützliche Erweiterungen. Fazit der Redaktion: „Die verbesserte Bild- und Sound-Qualität gemeinsam mit den neuen Funktionen werden Sie begeistern!“

Der schreckliche Amoklauf von Winnenden ging auch an *GamingXP* nicht spurlos vorbei. Die Sympathie und das Mitgefühl aller Verlagsmitarbeiter gehört den Opfern und deren Angehörigen. Redaktionsleiterin Katharina Pernkopf warnt im Editorial aber vor den billigen Erklärungsversuchen mancher deutscher Politiker. Wer hier die Schuld auf sogenannte „Killerspiele“ schiebt, trägt nicht zu einer seriösen Aufarbeitung des Themas bei, sondern bedient lediglich ein populistisches Klischee. *GamingXP* greift das Thema auf, lädt seine Leserinnen und Leser zur Diskussion ins Forum ein und lässt Experten zu Wort kommen.

Im Review-Teil von *GamingXP* #10 werden lang erwartete Top-Titel wie *Silent Hill 5*, *Stormrise* und *Empire: Total War* besprochen. Ebenfalls auf den Prüfstand kommen *Ninja Blade*, *Resistance: Retribution* und das sehr gelungene Grafik-Adventure *The Book of Unwritten Tales*. Angespielt wurde auch *Don King Boxing*, ein Boxspiel, das Sie auf dem Wii Balance Board ordentlich ins Schwitzen bringen wird. In der Reportagen-Sektion finden *GamingXP*-Leser eine ausführliche Anleitung, wie sie mit ihrer PS3 ins Internet kommen. Außerdem im aktuellen Heft: Computerspiele-Suchtreport Teil 2 und eine Vorschau auf die neue Kölner Games-Messe „*GamesCom*“.



**Titel der Jubiläumsausgabe**

## **Über GamingXP**

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäusner gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. *GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite [gamingxp.com](http://gamingxp.com) bieten Subsites wie [mobile.gamingxp.com](http://mobile.gamingxp.com) und [sacred2.gamingxp.com](http://sacred2.gamingxp.com) zielgruppenorientierte Informationen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter [www.gamingxp.com](http://www.gamingxp.com).

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

## **Pressekontakt:**

GamingXP-Redaktion

Tom Borovskis

Stutterheimstraße 16-18/2/4 , A 1150 Wien, Österreich

e-Mail: [tb@gamingxp.com](mailto:tb@gamingxp.com)

Tel.: +43-1-786 67 67-504

Internet: [www.gamingxp.com](http://www.gamingxp.com)