

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

Thomas Borovskis verstärkt Führungsteam von GamingXP

Wien, 14. November 2008 – *GamingXP* konnte einen renommierten Experten aus der deutschen Gaming-Branche zur Erweiterung des Managementteams gewinnen. Thomas Borovskis (38) ist ab sofort für das Business Development sowie den Bereich Public Relations des dynamisch wachsenden Wiener Entertainment-Verlags verantwortlich. Er verstärkt damit das bisherige Kernteam um den Gründer Peter Konhäusner und die Redaktionsleiterin Katharina Pernkopf.

Thomas Borovskis zählt als früherer Chefredakteur von *PC Games* (ab 1993) zu den Urgesteinen der deutschen Spielebranche. Unter seiner Führung entwickelte sich der Internet-Geschäftsbereich der *Computec Media AG* ab 1999 zu einem der erfolgreichsten deutschen Anbieter von Gaming-Webseiten wie *pcgames.de*, *pcaction.de* oder *buffed.de*.

Der Wirtschaftsinformatiker und Journalist studierte an der Friedrich Alexander Universität in Nürnberg und startete seine Karriere 1993 bei *Computec*; im Jahr 2006 mitbegründete er zudem das Online-Spielmagazin *eurogamer.de*.



Thomas Borovskis: „Ich freue mich auf die erfolgreiche Zusammenarbeit mit Peter Konhäusner und Katharina Pernkopf, denn das Potenzial von *GamingXP* ist enorm. In einer Zeit, in der die verkauften Auflagen wegbrechen und viele deutsche Verlagshäuser verzweifelt nach dem Rettungsanker „Internet“ greifen, wagt ein kleiner Österreichischer Verlag den umgekehrten Schritt von Online nach Print - mit genau dem richtigen Konzept. Als kostenlos verteiltes Magazin mit schon jetzt über 100.000 Lesern ist *GamingXP* meiner Meinung nach bestens für den harten Wettbewerb um die Gunst der Leserschaft in Deutschland und Österreich gerüstet.“

Von seiner langjährigen Erfahrung können wir erheblich profitieren - sowohl im Print- als auch im Online-Bereich“, meint Verlagsleiter Peter Konhäusner. „Thomas Borovskis wird unseren Redaktionen beratend zur Seite stehen, die technische und redaktionelle Weiterentwicklung unseres Online-Portals mitprägen und auch die Verlagsleitung in Sachen PR administrativ unterstützen. Ich freue mich, dass wir mit ihm einen echten Pionier der Games-Branche an Bord haben!“

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäusner gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. *GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite gamingxp.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion
Herr Peter Konhäusner
Stutterheimstraße 16-18/2/4
A 1150 Wien
Österreich
e-Mail: pk@gamingxp.com
Tel.: +43-1-786 67 67-504
Internet: www.gamingxp.com