

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

GamingXP #11 erscheint am 14. April

+++ Coverstory: *Sacred 2: Fallen Angel* +++ Großes Oster-Gewinnspiel auf www.gamingxp.com +++ Exklusiver First Look auf *MAG- Massive Online Game* +++

Wien, 14. April 2009 – Mit dem Action-Rollenspiel *Sacred 2: Fallen Angel* konnte *Ascaron* im vergangenen Jahr einen beachtlichen Verkaufserfolg erzielen. Leider blieben Konsolenspieler vom Spielvergnügen bislang noch ausgeschlossen: Der für Blockbuster wie *Anstoß* und *Patrizier* bekannte deutsche Publisher ließ sich über sechs Monate Zeit für die Portierung des Spiels auf die Next-Generation-Konsolen. Ab dem 8. Mai 2009 dürfen sich *PlayStation 3*- und *Xbox 360*-Besitzer nun ebenfalls in das phantastische RPG-Spektakel stürzen. *GamingXP* wirft in seiner neuen Ausgabe deshalb vorab einen Blick auf die anstehende Veröffentlichung und stellt seinen Lesern die Fantasy-Welt *Ancaria* und die zur Auswahl stehenden Charakterklassen ausführlich vor. Das Resümee der Redaktion: „Der Rollenspiel-Hit erobert die Konsolen!“



Cover von GamingXP #11

Passend zur Jahreszeit lädt die Redaktion alle Leser diesmal zur Ostereier-Suche auf www.gamingxp.com ein. Wer bis zum 20. April die meisten Eier auf der Webseite findet und anklickt, kann sich schon bald über eines von drei Überraschungs-Spiele-Nestern freuen. Natürlich gehen auch die Plätze 4-10 nicht leer aus.

Ein weiteres Schwerpunktthema dieser Ausgabe ist der Massive-Multiplayer-Shooter *MAG - Massive Online Game*. Als erstes österreichisches Magazin gewährt *GamingXP* seinen Lesern exklusive Einblicke in die Features der actionreichen Militär-Simulation für die *PlayStation 3*. *GamingXP*-Chefredakteur Peter Konhäusner verspricht: „Wenn *MAG* hält, was es schon jetzt mit abwechslungsreichen Online-Kampagnen, Charakter-Entwicklung, Luftangriffen, Fallschirmspringern und Teamplay kombiniert mit toller Grafik verspricht, dann steht uns die Online-Shooter-Revolution des Jahres ins Haus!“

Weitere lesenswerte Highlights in der Vorschau-Sektion von *GamingXP* #11: *Harry Potter und der Halbblut-Prinz* (alle Systeme), *Armed Assault 2* (PC), *X-Men Origins: Wolverine* (PC, PS 3 und Xbox 360). Im Testbereich widmet sich die *GamingXP*-Redaktion diesmal unter anderem den folgenden Neuerscheinungen: *Der Pate II* (PC, PS 3 und Xbox 360),

Monsters vs. Aliens (alle Systeme), *Resident Evil 5* (PS 3, Xbox 360), *Dawn of War II* (PC) sowie dem aktuellen Nintendo-DS-Remake des Peter-Molyneux-Klassikers *Populous*.

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäusner gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. *GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite gamingxp.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion

Tom Borovskis

Markgraf Rüdiger-Straße 25/18, A 1150 Wien, Österreich

e-Mail: tb@gamingxp.com

+43- (0)1- 956 64 74

Internet: www.gamingxp.com