

Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

Ist Chronicles of Spellborn das neue World of Warcraft?

Wien, 8. Dezember 2008 – War der 27. November ein besonderer Tag für Sie? Wahrscheinlich nicht - außer Sie zählen zu den experimentierfreudigen Online-Rollenspielern, die den Launch des MMORPGs *Chronicles of Spellborn* an diesem Tag live mit erleben konnten. *GamingXP*-Redakteur Stefan Weninger war am Releasetag an vorderster Front dabei, und erlebte sowohl Höhenflüge als auch Abstürze. Trotz einiger Bugs und (noch) fehlender Inhalte besitzt der Frogster-Titel zweifellos enormes Potenzial und könnte sich 2009 tatsächlich zum ernst zu nehmenden *World-of-Warcraft*-Herausforderer mausern. Stefan Weninger resümiert in unserer Coverstory: „Wenn nicht alles schief läuft, wird dieses Spiel ein Feuer entfachen!“. Seinen kompletten Testbericht können Sie ab heute in *GamingXP* 08/2008 nachlesen!

Ein anderer besonderer Tag in diesem Monat – nicht nur für Online-Rollenspieler – ist natürlich wieder der 24. Dezember! Sind Sie gut auf Weihnachten vorbereitet? Die *GamingXP*-Testberichte zu den Toptiteln dieser Saison werden Ihnen die Qual der Geschenkwahl hoffentlich etwas leichter machen: Warum versammeln Sie nicht beispielsweise die ganze Familie im Wohnzimmer und lassen bei *Wii Music* gewaltfrei - aber lautstark - gemeinsam die Wände wackeln? Alternativ: Ein Abstecher ins warme *Madagascar 2* („I like to move it, move it!“) dürfte Groß wie Klein ebenso begeistern, wie das familienfreundliche Jump'n'Run *Sonic Unleashed* für *PS3*, *Xbox 360* und *Nintendo Wii*.

Wer es statt „still und heilig“ lieber „hart und actionreich“ mag, kommt in *GamingXP* 08/2008 aber ebenfalls auf seine Kosten. Previews und Testberichte zu Top-Titeln wie *F.E.A.R. 2*, *Halo Wars*, *Fallout 3* oder *Tomb Raider Underworld* sorgen dafür, dass über die Feiertage garantiert keine Langeweile aufkommt! Mit *Mata Hari* und *Prince of Persia* stellen wir unseren Lesern außerdem zwei spannende Abenteuer vor, die sich perfekt als Zeitvertreib für lange Winterabende anbieten.



Coverthema 08/2008: Spellborn

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien, wurde im Jahr 2000 von Peter Konhäuser gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren Games. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Katharina Pernkopf und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. *GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor - welches zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User

Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite gamingxp.com bieten Subsites wie mobile.gamingxp.com und sacred2.gamingxp.com zielgruppenorientierte Informationen.
Weitere Informationen erhalten Sie unter www.gamingxp.com.

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion

Tom Borovskis

Stutterheimstraße 16-18/2/4 , A 1150 Wien, Österreich

e-Mail: tb@gamingxp.com

Tel.: +43-1-786 67 67-504

Internet: www.gamingxp.com