

PRESSEMITTEILUNG

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG FREIGEgeben

GamingXP-Leser küren die Spiele des Jahres 2009

Sehen Sie die Fotos der Verleihung im Berliner Europa-Center und die Awards in Web-Auflösung:
http://www.gamingxp.com/report-517-kategorie-special-page1-gamingxp_jahresawards_2009.htm

Wien, 22. Dezember 2009

PRESEKONTAKT:
GamingXP-Redaktion
Markgraf-Rüdiger-Straße 25/18
1150 Wien, Austria

+43 (0)1 956 64 74
+43 (0)1 956 64 74

office@gamingxp.com
www.gamingxp.com

Über ein Monat stimmten Leserinnen und Leser auf vote.gamingxp.com in sieben Kategorien über das Spiel des Jahres 2009 ab. Jetzt stehen die Gewinner der **GamingXP Readers' Choice Awards 2009** fest:

Beim „Sportspiel des Jahres“ blieb alles beim Alten: Wie im Vorjahr sicherte sich Electronic Arts mit „**FIFA 10**“ den Titel. In der Kategorie „Actionspiel des Jahres“ ging „**CoD: Modern Warfare 2**“ als klarer Sieger hervor. Den Titel „Rollenspiel des Jahres 2009“ holte sich „**Risen**“. „**Black Mirror II**“ überzeugte unsere Leserinnen und Leser als bestes „Adventure des Jahres“. Die „Innovation des Jahres“ gelang Nintendo mit „**New Super Mario Bros. Wii**“. Das „Rollenspiel des Jahres“ lautet „**Risen**“. Als „Strategiespiel des Jahres“ konnte sich „**Anno 1404**“ durchsetzen. In der Kategorie „Simulation des Jahres“ errang „**Forza Motorsport 3**“ den ersten Platz.



Trommelwirbel! Und das „Spiel des Jahres 2009“ heißt „**Uncharted 2: Among Thieves**“! Wir gratulieren Sony Computer Entertainment und Naughty Dog, sowie allen anderen Preisträgern zu den herausragenden Leistungen!

Des Weiteren wünscht Ihnen das Team von GamingXP ein besinnliches Weihnachtsfest und einen guten Rutsch ins neue Jahr! Wir freuen uns, wenn Sie uns auch im nächsten Jahr die Treue halten!

„In manchen Kategorien war es ein Kopf an Kopf-Rennen – ich gratuliere den Siegern aufs Herzlichste!“, kommentiert Mag.^a Katharina Pernkopf-Konhäusner, Redaktionsleiterin des Verlags, das spannenden Voting.

„Ich wünsche allen Partnern Prosit 2010! Fürs kommende Jahr schweben uns besonders attraktive Kooperationsformen vor“, freut sich Wolfgang Pernkopf, Anzeigenleiter bei GamingXP.

„Ein großes Dankeschön an mein Team, unsere Partner, Leserinnen und Leser – durch sie ist 2009 ein wirklich erfolgreiches Jahr geworden!“, fügt Herausgeber Mag. Peter Konhäusner hinzu.



PRESEKONTAKT:
GamingXP-Redaktion
Markgraf-Rüdiger-Straße 25/18 🏠
1150 Wien, Austria

+43 (0)1 956 64 74 📞
+43 (0)1 956 64 74 📠

office@gamingxp.com ✉️
www.gamingxp.com 🌐

Über GamingXP

Das erste österreichische Online-Magazin *GamingXP* mit Hauptsitz in Wien wurde im Jahr 2000 von Mag. Peter Konhäusner gegründet und bietet Gamern eine hochwertige und kritisch hinterfragte Übersicht über das gesamte Spektrum aller verfügbaren PC- und Videospiele. Das im März 2008 erstmalig veröffentlichte Printmagazin untersteht der redaktionellen Leitung von Mag.^a Katharina Pernkopf-Konhäusner und erscheint in einer Auflage von 60.000 Stück. *GamingXP* ist somit das größte österreichische Print-Magazin im Spielesektor, das zusätzlich über weitere Distributionswege auch interessierten Leserinnen und Lesern in Deutschland zur Verfügung steht. Neben News, First Looks, Previews, Reviews und Reports können die User Downloads nutzen und an Community-Aktivitäten wie attraktiven Gewinnspielen teilnehmen. Zusätzlich zur Hauptseite <http://www.gamingxp.com> bieten unsere Schwesterseite <http://www.MobileXP.com> und Subsites wie <http://Sacred2.GamingXP.com> zielgruppenorientierte Informationen. Weitere Informationen erhalten Sie unter <http://www.gamingxp.com>.

Bezüglich unserer Werbekonditionen und Mediadaten steht Ihnen unser Anzeigenleiter Wolfgang Pernkopf gerne beratend zur Seite!

Pressekontakt:

GamingXP-Redaktion
Presseabteilung
Markgraf Rüdiger-Straße 25/18
A-1150 Wien, Österreich
e-Mail: presse@gamingxp.com
+43- (0)1- 956 64 74
Internet: www.gamingxp.com